

# BATMAN

ARKHAM ASYLUM



rocksteady



# INFORMAZIONI SULLA SICUREZZA

## Disturbi di fotosensibilità

In una percentuale minima di utenti potrebbero insorgere disturbi dovuti all'esposizione ad alcune immagini, inclusi motivi o luci intermittenti contenuti nei videogiochi. Anche nei soggetti che in precedenza non hanno mai accusato disturbi di fotosensibilità o epilessia potrebbe celarsi una patologia non diagnosticata in grado di causare attacchi epilettici dovuti alla fotosensibilità durante l'utilizzo di videogiochi. Tali disturbi possono essere accompagnati da vari sintomi, inclusi vertigini, visione alterata, spasmi al volto o agli occhi, spasmi o tremori alle braccia o alle gambe, senso di disorientamento, confusione o perdita temporanea dei sensi. Le convulsioni o la perdita dei sensi provocate dagli attacchi possono causare conseguenze dovute a cadute o all'impatto contro gli oggetti circostanti.

In presenza di uno qualsiasi di questi sintomi, interrompi immediatamente l'utilizzo del videogioco e consulta un medico. Poiché i bambini e gli adolescenti sono più soggetti a questo tipo di attacchi rispetto agli adulti, i genitori dovrebbero osservare o farsi descrivere direttamente l'eventuale insorgenza dei sintomi sopra indicati. È possibile ridurre il rischio di attacchi epilettici dovuti alla fotosensibilità sedendo lontano del monitor, utilizzando uno schermo di dimensioni limitate, giocando in una stanza ben illuminata ed evitando di utilizzare il gioco quando si è stanchi o affaticati. Se nell'ambito familiare si sono verificati in precedenza casi di fotosensibilità o epilessia, consulta un medico prima di utilizzare il gioco.

## CURA DEL PRODOTTO

Maneggiare i dischi del gioco con cura per evitare graffiature o il depositarsi di sporcizia su entrambi i lati. Non piegare i dischi e non allargare i fori centrali.

Pulire i dischi con un panno morbido, ad esempio un panno per la pulizia delle lenti. Strofinare delicatamente, con un movimento circolare dal foro centrale verso l'esterno. Non pulire mai i dischi con solventi, benzene o altre sostanze chimiche corrosive.

Non scrivere né apporre etichette sui dischi.

Dopo avere giocato, conservare i dischi nella loro confezione originale. Non conservare i dischi in un luogo troppo caldo o umido

- Leggi anche il manuale del personal computer.
- È vietato noleggiare a fini commerciali i dischi del gioco.
- È vietato copiare senza autorizzazione questo manuale.
- È vietato copiare e decodificare questo software.



# INDICE

Introduzione.....	2	Supporto Clienti.....	15
Installazione & Attivazione.....	2	Contattaci.....	15
PER COMINCIARE.....	3	ASSISTENZA ONLINE.....	15
Navigazione Menu.....	4	SUPPORTO MEDIANTE E-MAIL.....	15
MENU DEL TITOLO.....	4	ASSISTENZA TELEFONICA.....	16
OPZIONI DI GIOCO.....	4	Riconoscimenti.....	16
OPZIONI AUDIO.....	5	Garanzia.....	17
Salvataggio e Caricamento.....	5		
Comandi.....	6		
COMANDI DA TASTIERA E MOUSE.....	6		
MOVIMENTO.....	6		
COMBATTIMENTO.....	6		
OGGETTI.....	7		
COMANDI DA GAMEPAD.....	8		
MOVIMENTO.....	8		
COMBATTIMENTO.....	9		
OGGETTI.....	9		
Combattimento.....	10		
Gadget.....	10		
BATARANG.....	10		
SPARA-RAMPINO.....	10		
ALTRI GADGET.....	11		
Modalità Detective.....	11		
Analisi Ambientale.....	12		
Esperienza e Potenziamenti.....	13		
Menu di Gioco.....	13		
WAYNETECH.....	13		
MAPPA E OBIETTIVI.....	13		
LE SFIDE DELL'ENIGMISTA.....	14		
BIOGRAFIE DEI PERSONAGGI.....	14		





## INTRODUZIONE

Sarà una lunga notte...

Dopo un attacco apparentemente casuale da parte di Joker all'ufficio del sindaco, **Batman** sta riportando il suo peggior nemico al manicomio di Arkham, l'istituto per pazzi criminali di Gotham City.

Ma Joker ha un piano, e la fuga è solo l'inizio. Prima che l'alba sorga su Gotham, intende trasformare l'Isola di Arkham in un contorto terreno di gioco e annientare il Cavaliere Oscuro.

Riuscirà **Batman** a sopravvivere per un'intera notte rinchiuso insieme ai pazzi e i mostri di Gotham?







## INSTALLAZIONE & ATTIVAZIONE

L'installazione è un processo che si esegue una volta soltanto e richiede pochi minuti. È importante installare il gioco correttamente prima di giocare. Ti preghiamo di seguire le istruzioni riportate qui sotto:

1. Fai doppio click sul file **BatmanArkhamAsylum.dmg** e attendi che l'icona **Batman Arkham Asylum** appaia sulla Scrivania.
2. Fai doppio click sull'icona **Batman Arkham Asylum** per aprirlo.
3. Trascina l'icona dell'applicazione **Batman Arkham Asylum** sulla cartella **Applicazioni** presente al suo fianco. Verrà così iniziata la copia.
4. Al termine della copia, trascina l'icona **Batman Arkham Asylum** dalla Scrivania al Cestino. Adesso puoi cancellare il file **BatmanArkhamAsylum.dmg**.
5. Al termine dell'installazione, fai doppio click sull'icona dell'applicazione **Batman Arkham Asylum**, che si trova nella cartella **Applicazioni** nel tuo disco rigido. Apparirà la schermata di opzioni pre-gioco, con il Pannello di Attivazione.
6. Inserisci la Chiave Prodotto nei sei spazi vuoti. Dopo aver inserito la Chiave Prodotto, il pulsante **Salva**, situato sulla destra del Pannello, diventerà cliccabile.
7. Clicca sul pulsante **Salva** per salvare la tua Chiave Prodotto.
8. Nel Pannello di Attivazione clicca sul pulsante **Attiva Online...**. Apparirà una finestra per informarti che la Chiave Prodotto verrà inviato da Feral. Clicca sul pulsante **Attiva Online** in quella finestra.
9. Il Pannello di Attivazione verrà aggiornato con il numero di macchine su cui ancora puoi attivare il gioco e con il numero di macchine su cui esso è già installato. In futuro potrai lanciare il gioco anche senza una connessione internet.

Adesso puoi spostarti alla sezione seguente "Per cominciare", che ti spiegherà come muoverti nel gioco per la prima volta.

## PER COMINCIARE

1. Se l'applicazione **Batman Arkham Asylum** non è già stata lanciata, fai doppio click sull'icona dell'applicazione **Batman Arkham Asylum**. Di default, è presente nella cartella **Applicazioni** del disco rigido del tuo computer.
2. Le Opzioni da configurare prima dell'inizio del gioco verranno visualizzate in una finestra. Successivamente, fai clic sul pulsante **Gioca**. Il gioco verrà avviato.
3. Quando appare la schermata del titolo, premi  sulla tastiera, o **Start** sul gamepad per selezionare il dispositivo di input del gioco.
4. Successivamente apparirà una schermata per il Selezione Salvataggio, scegli una posizione e premi  per continuare.
5. Ti verrà mostrato un menu Opzioni di gioco da cui puoi modificare le impostazioni della luminosità e abilitare i sottotitoli, se lo desideri. Quando sei soddisfatto, seleziona **Continua** e premi .
6. Adesso puoi scegliere il livello di difficoltà di gioco. **Normale** è l'impostazione predefinita che dovrebbe essere sufficiente per mettere alla prova la maggior parte dei giocatori.
7. Quando sei soddisfatto delle impostazioni sul livello di difficoltà, premi  e ti troverai presto all'interno della Batmobile, mentre per le buie strade di Gotham City scorti Joker verso l'**Arkham Asylum** dove comincerà la tua avventura...

## NAVIGAZIONE MENU

Usa  per muoverti tra le opzioni di gioco.

Usa il tasto  per selezionare, accettare modifiche o procedere alla schermata successiva.

Usa il tasto  per tornare indietro.

### MENU DEL TITOLO

- Premi Start** Scegli questa opzione per avviare una nuova partita.
- Selezione Salvataggio** Seleziona uno dei quattro profili giocatore per conservare salvataggi e impostazioni di gioco.
- Menu Principale** Scegli tra modalità Storia, modalità Sfida, Biografie dei personaggi, Statuette e Opzioni.
- Continua Storia** Gioca la principale modalità Storia di **Batman: Arkham Asylum**. (Cominciando una nuova partita potrai scegliere tra i livelli di difficoltà Facile, Normale e Difficile.)
- Modalità Sfida** Sblocca una serie di sfide e cercare di raggiungere il rango superiore.
- Contenuto Aggiuntivo** Accedi a nuovi, incredibili contenuti.
- Biografie dei Personaggi** Visualizza le biografie sbloccabili degli alleati e dei nemici di **Batman**, corredate delle illustrazioni originali di DC Comics WildStorm Productions.
- Statuette** Visualizza la galleria di statuette dei personaggi del gioco. Sbloccane di nuovi giocando la modalità Storia.
- Opzioni** Modifica le seguenti impostazioni del gioco:

### Opzioni di Gioco

**Inverti la Visuale:** attiva/disattiva l'inversione dei comandi della visuale.

**Inverte la Volo:** attiva/disattiva l'inversione dei comandi di volo.

**Vibrazione:** attiva/disattiva la vibrazione del controller.

**Visuale Assistita:** attiva/disattiva la visuale assistita.

**Luminosità:** regola la luminosità del gioco.

### Opzioni Audio


**Sottotitoli:** attiva/disattiva i sottotitoli.

**Volume Effetti:** regola il volume degli effetti audio.

**Volume Musica:** regola il volume della musica.

**Volume Dialoghi:** regola il volume dei dialoghi.

## SALVATAGGIO E CARICAMENTO

In ogni livello del gioco ci sono diversi checkpoint che **Batman** dovrà superare per progredire. Questa icona  comparirà su schermo per informarti che **Batman** ha superato un checkpoint ed è in corso il salvataggio dei tuoi progressi di gioco.

Selezionando il tuo profilo all'inizio del gioco, caricherai l'ultimo checkpoint raggiunto.





# COMANDI

## COMANDI DA TASTIERA E MOUSE

### Movimento

Comando	Azione
W A S D	Movimento: Furtività / cammina / corri
Movimento mouse	Ruota visuale
ctrl /	Abbassati / Calati
spazio	Corri / Arrampicati / Plana / Usa
spazio x2	Eludi
Z	Ingrandimento
F / Pulsante pollice 1	Usa il rampino
spazio (abbassati vicino a un angolo)	Nasconditi dietro l'angolo

### Combattimento

Comando	Azione
Pulsante sinistro mouse	Colpisci
T / Pulsante destro mouse	Contrattacca / K.O.
E / Pulsante centrale mouse	Stordisci
+ Pulsante sinistro mouse	Lancia (richiede potenziamento)*
+ Pulsante destro mouse	K.O. (richiede potenziamento)*
spazio x2 (verso un nemico)	Eludi
ctrl + Pulsante destro mouse (vicino a un nemico a terra)	K.O. a terra
Q	Batarang istantaneo
C	Bat-artiglio istantaneo (richiede potenziamento)*

### Oggetti

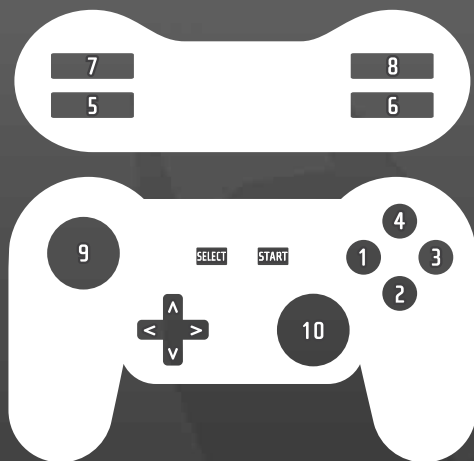
Comando	Azione
G (tieni premuto) / Pulsante destro mouse (tieni premuto)	Impugna il gadget
Pulsante sinistro mouse	Usa gadget
R / Pulsante centrale mouse	Fai esplodere il Gel esplosivo / Batarang Sonico (entrambi richiedono aggiornamento)*
X (premi velocemente)	Attiva / Disattiva la modalità Detective
X (tieni premuto)	Analisi ambientale
Rotellina mouse su	Gadget successivo
Rotellina mouse giù	Gadget precedente
1 - 8	Selezione rapida del gadget
→	Mostra Mappa / Potenziamento (quando disponibile)

\*Man mano che guadagni punti esperienza (PE) potrai aggiornare le abilità e i gadget di Batman.



## COMANDI DA GAMEPAD

Si può giocare a **Batman: Arkham Asylum** con la tastiera e mouse, ma è consigliato l'utilizzo di un gamepad dual stick analogico con almeno 10 pulsanti. Il diagramma qui sotto è basato su un controller standard e i tasti di alcuni gamepad potrebbero non coincidere con quelli indicati.



### Movimento

Comando	Azione
9	Movimento: furtività / cammina / corri
10	Ruota visuale
8	Abbassati
3	Calati (se aggrappato a una sporgenza)
2	Corri / Arrampicati / Plana / Usa
2 x2	Schiva
10 (premi)	Ingrandimento
6	Usa il rampino
9 (premi)	Centra la visuale
2 (abbassati vicino a un angolo)	Nasconditi dietro l'angolo

## Combattimento

Comando	Azione
1	Colpisci
4	Contrattacca / K.O.
3	Stordisci
2 + 1	Lancia (richiede potenziamento)
3 + 4	K.O. (richiede potenziamento)
2 x2 (verso un nemico)	Eludi
8 + 4 (vicino a un nemico a terra)	K.O. a terra
7 (premi velocemente)	Batarang istantaneo
8 x2	Bat-artiglio istantaneo (richiede potenziamento)


### Oggetti


Comando	Azione
7 (premi senza rilasciare)	Impugna il gadget
8	Usa il gadget
6	Fai esplodere il Gel esplosivo / Batarang Sonico (entrambi richiedono aggiornamento)
5 (premi velocemente)	Attiva / Disattiva la modalità Detective
5 (tieni premuto)	Analisi ambientale
	Seleziona il gadget
SELECT	Mostra Mappa / Potenziamento (quando disponibile)


## COMBATTIMENTO

Batman potrà affrontare i nemici incontrati con una serie di mosse.

**Colpisci:** l'attacco standard di Batman. Sferra una serie di colpi contro i suoi nemici premendo il pulsante sinistro del mouse.

**Contrattacca:** quando, sopra i nemici, verrà visualizzata l'icona , Batman potrà eseguire un contrattacco premendo il pulsante destro del mouse, interrompendo così l'assalto nemico.

**Stordisci:** questa mossa stordirà temporaneamente l'avversario. Affrontando nemici armati, Batman dovrà stordirli premendo il tasto  per aprire la loro guardia e lasciarli vulnerabili a ulteriori attacchi.

**Eludi/Schiva:** allontanati da un nemico o aggiralo per colpirlo alle spalle premendo due volte la .

**Gadget:** possono essere usati per differenziare le offensive di Batman con una gamma di mosse di attacco e stordimento.


Ogni attacco riuscito di Batman ne aumenta il moltiplicatore, il quale, a sua volta, aumenta i PE guadagnati al termine dello scontro. Inoltre, guadagnando PE, ripristinerai l'energia di Batman. Sbloccando nuovi potenziamenti potrai accedere ad abilità particolari che permetteranno a Batman di eseguire nuove forme d'attacco o infliggere danni devastanti al nemico.

## GADGET

All'inizio del gioco, Batman disporrà dei seguenti gadget:

### Batarang



Potrai utilizzare il **Batarang** per stordire i prigionieri, tagliare corde o disattivare congegni. Per lanciarlo rapidamente, premi , oppure prendi la mira tenendo premuto il pulsante destro del mouse e lanciai cliccando il pulsante sinistro del mouse.


### Spara-rampino



Lo **Spara-rampino** consente a Batman di raggiungere zone elevate e di mettersi al riparo dal fuoco nemico.



I punti di aggancio sono indicati su schermo dall'icona del rampino. Se un punto di aggancio è disponibile ma non visibile sullo schermo, nella parte superiore dello schermo apparirà un'icona con una freccia che punta in alto.


I gadget possono essere selezionati ruotando la rotellina del mouse o usando i tasti di scelta rapida ( - ). Prepara il gadget scelto tenendo premuto il Pulsante Destro del Mouse e per usarlo premi il Pulsante Sinistro del Mouse.

## ALTRI GADGET

Man mano che Batman avanza di livello, potrai sbloccare nuovi gadget e potenziamenti per progredire all'interno del manicomio ed esplorare nuove parti di zone già visitate.

## MODALITÀ DETECTIVE

Il cappuccio di Batman è un miracolo di alta tecnologia e ingegneria. Oltre a celare la sua vera identità, esso fornisce protezione, sistemi informatici molto avanzati rispetto alla tecnologia civile, analisi visiva dei dati e registrazione delle informazioni, aiutando Batman nelle sue indagini. La modalità Detective consente a Batman di filtrare tali informazioni, isolando le prove e le tracce rilevate e fornendo l'analisi tattica di ogni situazione.

Per attivare la modalità Detective, premi il tasto  sulla tastiera.

Nella Modalità Detective, i nemici vengono analizzati per ottenere informazioni sul loro livello di minaccia, quali oggetti hanno con sé e il loro attuale stato mentale. Man mano che Batman sconfigge i nemici, quelli che rimangono diventano sempre più nervosi.



## ANALISI AMBIENTALE

Il manicomio di Arkham è una vecchia struttura che nasconde molte storie e intrighi. Qui sono stati rinchiusi i nemici più pericolosi di **Batman**, e ognuno di loro ha lasciato il suo segno. **Batman** potrà utilizzare la funzione di Analisi ambientale per individuare e conservare preziose informazioni, guadagnando PE. L'Analisi ambientale è fondamentale per trovare e risolvere tutte le sfide disseminate da Edward Nigma, alias l'Enigmista.

Per attivare l'Analisi ambientale, tieni premuto il tasto **X** sulla tastiera.



## ESPERIENZA E POTENZIAMENTI

Sconfiggendo i nemici, salvando civili innocenti, raccogliendo prove, risolvendo enigmi e assicurando i cattivi alla giustizia, **Batman** guadagnerà punti esperienza (PE). Una volta accumulati PE sufficienti, potrai scegliere tra una serie di potenziamenti che ti aiuteranno a superare le prove dell'Isola di Arkham.

## MENU DI GIOCO

### WAYNETECH

Man mano che guadagni PE sconfiggendo i nemici e scoprendo i segreti celati nel manicomio, si renderà disponibile una serie di nuove abilità.

Per accedere ai potenziamenti, apri il menu premendo il tasto **[>]** e scorri le pagine usando i tasti **[?]** e **[^]**. Scegli un potenziamento usando le frecce direzionali.

Potrai utilizzare i PE accumulati per avanzare di livello e sbloccare o migliorare abilità da combattimento, oggetti e potenziamenti.



## MAPPA E OBIETTIVI

La schermata della mappa ti fornirà la planimetria dell'Isola di Arkham, gli obiettivi attuali e la posizione di **Batman** all'interno del mondo di gioco.

Per avvicinare e allontanare la visuale, premi i tasti **[+]** e **[-]**.




Per passare alla posizione di **Batman**, premi il tasto **[ctrl]**.



## LE SFIDE DELL'ENIGMISTA

"Il mio obiettivo è semplice: completa una serie di sfide divertenti e impegnative e... Beh, lo scoprirai."

Come se la situazione ad Arkham non fosse già abbastanza grigia, Edward Nigma, alias l'Enigmista, ha disseminato per tutta l'Isola di Arkham una serie di enigmi e sfide per Batman. Toccherà a te dimostrargli che sbaglia nel ritenersi superiore a Batman.

Per accedere alle sfide, apri il menu di gioco premendo il tasto  e scorri le opzioni con i tasti  e .

Ogni area può essere visualizzata premendo i tasti  e .





## BIOGRAFIE DEI PERSONAGGI

Man mano che Batman incontra personaggi chiave o raccoglie prove a loro carico, tali informazioni verranno sbloccate nelle biografie dei personaggi.



Da qui, Batman potrà riascoltare i nastri audio raccolti e sfogliare le cartelle dei personaggi.

Per selezionare un nastro, premi il tasto .

Per sfogliare, premi il tasto .



## SUPPORTO CLIENTI

È stato fatto ogni sforzo per rendere Batman: Arkham Asylum il più compatibile possibile con l'hardware corrente. Tuttavia se riscontri problemi col gioco, ti preghiamo di leggere quanto segue. DEVI ottenere le seguenti informazioni PRIMA di contattare il nostro Supporto Tecnico:

1. I messaggi di errore visualizzati quando si manifesta il problema (se ve ne sono).

2. Un documento **Batman Arkham Asylum Report.txt**, che contenga:

- Un resoconto dell'Apple System Profiler sul tuo Mac.
- Qualsiasi Crash log.
- Un elenco dei contenuti del gioco.

Puoi ottenere tutte le informazioni richieste aprendo Batman: Arkham Asylum e facendo clic sul pannello **Supporto** una volta entrato nella finestra opzioni pregioco. Dopodiché fai clic sul pulsante **Genera Report** e in seguito sul pulsante **Crea una Email**. Ricordati di allegare il report chiamato **Batman Arkham Asylum Report.txt** alla tua e-mail.

## CONTATTACI

### Assistenza Online

Visita il nostro sito web su: [www.feralinteractive.com](http://www.feralinteractive.com)

A questo indirizzo potrai trovare un esauriente supporto tecnico ed altre informazioni. Inoltre potrai leggervi le risposte alle Domande Frequenti (FAQ) e scaricare patch, aggiornamenti e demo.

### Supporto Mediante E-mail

Se non ti è stato possibile trovare una risposta alla tua domanda sul sito web, ti invitiamo a scriverci all'indirizzo: [bmaasupport@feralinteractive.com](mailto:bmaasupport@feralinteractive.com)

L'oggetto della tua e-mail dovrà contenere le parole "Batman Arkham Asylum".

Ricordati di allegare il report chiamato **Batman Arkham Asylum Report.txt** alla tua e-mail.

## Assistenza Telefonica

Se preferisci parlare con un membro del gruppo di assistenza, puoi chiamare il seguente numero:

Tel: +44-20-8875-9787

Il servizio è disponibile soltanto in lingua Inglese.

Il supporto telefonico è disponibile dalle 9:00 del mattino alle 6 del pomeriggio GMT, Lunedì a Venerdì. Nel caso doveste chiamare al di fuori della sopraindicata fascia oraria, lascia un messaggio col tuo nome, numero e gioco per il quale richiedi assistenza.

## RICONOSCIMENTI

Sviluppato da: Rocksteady Studios Ltd.

Pubblicato da: Warner Bros. Entertainment Inc.

Sviluppato per Mac da: Feral Interactive Ltd.

Pubblicato per Mac da: Feral Interactive Ltd.



BATMAN: ARKHAM ASYLUM Software © 2009-2011 Warner Bros. Entertainment Inc. Sviluppato da Rocksteady Studios Ltd. Pubblicato per Mac su licenza di Warner Bros. Entertainment Inc. Rocksteady e il logo Rocksteady sono marchi commerciali registrati di Rocksteady Studios Ltd. Guidato da Unreal Engine. Unreal ® è un marchio registrato di Epic Games, Inc. Unreal ® Engine, Copyright 1998-2011, Epic Games, Inc. Utilizza Bink Video. Un marchio registrato di © 1997-2011 RAD Game Tools, Inc. Utilizza FMOD Ex Sound System. Firelight Technologies. Utilizza Scaleform GFX © 2009-2011 Scaleform Corporation. Parti di questo software utilizzano la tecnologia SpeedTree® (© 2011 Interactive Data Visualization, Inc.). SpeedTree® è un marchio registrato di Interactive Data Visualization, Inc. Tutti i diritti riservati. Mac ed il logo Mac sono marchi commerciali di Apple Inc. negli Stati Uniti e/o altri paesi. Feral ed il logo Feral sono marchi commerciali di Feral Interactive Ltd.

Tutti gli altri marchi e nomi sono di proprietà dei rispettivi detentori. Tutti i diritti riservati.



BATMAN e tutti i personaggi, le loro peculiarità e i relativi elementi sono tutti marchi protetti di DC Comics © 2009-2011. Tutti i diritti riservati.



WBIE LOGO, WB GAMES LOGO e WB SHIELD: ™ & © Warner Bros. Entertainment Inc. (s11)

## GARANZIA

Per un periodo di novanta (90) giorni dalla data di acquisto (fa fede la data dello scontrino) Feral Interactive Ltd. garantisce all'acquirente del software originale che il supporto multimediale fornito con il presente prodotto è privo di difetti; il periodo di garanzia può variare a seconda della legge vigente.

Per la sostituzione, spedite il prodotto multimediale difettoso e il manuale, tramite raccomandata:

**Feral Returns**

**64 Kimber Road**

**London SW18 4PP**

**Regno Unito**

Precisate nome e indirizzo (incluso il codice di avviamento postale), nonché la data di acquisto e il punto vendita.

Se il software viene spedito senza la prova d'acquisto o a periodo di garanzia scaduto, Feral Interactive Ltd. sarà libera di ripararlo o sostituirlo a spese del cliente. Questa garanzia non è valida se il supporto multimediale è stato danneggiato per negligenza, cadute/urti o uso improprio, o se è stato modificato dopo l'acquisto.

L'Utente si assume espressamente i rischi dell'utilizzo del presente prodotto multimediale. Il prodotto multimediale è fornito così com'è, senza altra garanzia oltre quella prevista. L'Utente è responsabile di ogni altro costo di riparazione e/o correzione del prodotto multimediale.

Secondo quanto previsto dalla legge, Feral Interactive Ltd. e i suoi licenziatari non forniscono garanzia relativa al valore di mercato del prodotto multimediale, rispetto alla soddisfazione dell'Utente o alla sua capacità di assolvere funzioni specifiche.

L'Utente assume tutti i rischi connessi a mancati introiti, alla perdita di dati, errori e/o altre informazioni derivanti dall'utilizzo del presente prodotto multimediale.

Dal momento che alcune legislazioni non tengono conto della garanzia limitata precedentemente menzionata, è possibile che questa non sia applicabile.



## COMANDI DA TASTIERA E MOUSE

### Movimento

Comando	Azione
W A S D	Movimento: furtività / cammina/corri
Movimento mouse	Ruota visuale
ctrl / 	Abbassati / Calati
spazio	Corri / Arrampicati / Plana / Usa
spazio x2	Eludi
Z	Ingrandimento
F / Pulsante pollice 1	Usa il rampino
spazio (abbassati vicino a un angolo)	Nasconditi dietro l'angolo

### Combattimento

Comando	Azione
Pulsante sinistro mouse	Colpisci
T / Pulsante destro mouse	Contrattacca / K.O.
E / Pulsante centrale mouse	Stordisci
 + Pulsante sinistro mouse	Lancia (richiede potenziamento)
 + Pulsante destro mouse	K.O. (richiede potenziamento)
spazio x2 (verso un nemico)	Eludi
ctrl + Pulsante destro mouse (vicino a un nemico a terra)	K.O. a terra
Q	Batarang istantaneo
C	Bat-artiglio istantaneo (richiede potenziamento)